

# Mille Fiori – im Glanz der Lagune



<b>Name</b>	Mille Fiori – im Glanz der Lagune
<b>Autor</b>	Reiner Knizia
<b>Grafik</b>	Stephan Lorenz, Marina Gonzáles
<b>Verlag</b>	Schmidt Spiele
<b>Erscheinungsjahr</b>	2021
<b>Genres</b>	Legespiel, Kartenspiel
<b>Spieler</b>	2-4
<b>Dauer</b>	45-60 Minuten
<b>Altersgruppe</b>	Ab 10 Jahren
<b>Produktmasse ca.</b>	30 x 30 x 7,5 cm
<b>Gewicht ca.</b>	1245 g
<b>Auszeichnungen</b>	-

Die Glasherstellung ist seit jeher eines der wohlgehütetsten Geheimnisse der Lagune. Ursprünglich wurden die Glasöfen nur aus Brandschutzgründen auf eine benachbarte Insel ausgelagert. Doch schon kurze Zeit später wurde aus der, bis dahin relativ bedeutungslosen Insel, eines der berühmtesten Zentren für Glasherstellung und Glaskunst. Den Handwerkern war es - unter Androhung der Todesstrafe – verboten die Geheimnisse ihres Handwerks preis zu geben.

In der Rolle von Glasherstellern und -händlern werdet ihr Teil dieser Geschichte. Fertigt Glaswaren, betreibt Handel und sichert euch die Unterstützung der Bewohner der Lagune. Euer Geheimnis wird es sein, mit einer gelungenen Mischung aus Strategie und Taktik, den besten Weg zu einer erfolgreichen Glas-Dynastie zu finden.

Das Spiel teilt sich im Kern in zwei Phasen – zuerst ein Karten-Drafting, bei dem man eine Karte auswählt und die restlichen weitergibt, und danach ein Legespiel, bei dem die Spieler Punkte sammeln und zu zusätzlichen Aktionen kommen.

Im Spiel werden fast alle Handlungen mit Punkten belohnt, wobei Teilbereiche wie der Hafen nur punkträftig sind, wenn die Spieler kooperieren.